

0102-031-01

North Deals ♠ K 9 7 6
None Vul ♥ K J 8
♦ K 9 4
♣ K 3 2



♠ A Q J 2
♥ A 10 9
♦ A 6 5
♣ A Q 4

4 ♠ by South. Salida ♣J (Oeste)

O	N	E	S
	1 ♣	P	1 ♠
P	2 ♠	P	4 S
P	5 ♦	P	6 ♠

Todo se reduce a una sencilla puesta en mano. Se destriunfa en tres vueltas, se eliminan los tréboles, se juegan los dos Honores de Diamante y se cede el tercer diamante. La defensa queda puesta en mano y, sea cual sea el oponente que tome mano, tiene que jugar contra una de las dos tenazas de Corazón o proporcionarnos fallo y descarte.

North Deals ♠ K 9 7 6
None Vul ♥ K J 8
♦ K 9 4
♣ K 3 2

♠ 5 4 3
♥ 7 6 5
♦ Q 7 3
♣ J 10 9 5



♠ 10 8
♥ Q 4 3 2
♦ J 10 8 2
♣ 8 7 6

♠ A Q J 2
♥ A 10 9
♦ A 6 5
♣ A Q 4

4 ♠ by South. Salida ♣J (Oeste)

0102-031-02

East Deals
N-S Vul

♠ Q J 6 5		♠ K 10 9 7 3 2
♥ A Q J		♥ 6
♦ K 7 3		♦ A 8 5
♣ A 7 3		♣ K Q 5


6 ♠ by East. Salida ♣J (Sur)

O	N	E	S
2 S*	P	1 ♠	P
4 S	P	3 ♥**	P
6 ♠		5 ♥	P

* Jacoby. 13H+ y apoyo

** Fallo o semifallo

Hay una perdedora en triunfo y otra a Diamante y ninguna posibilidad *aparente* de descarte. Tomamos la salida, arrastramos a fondo entrando en la mano e impasamos ♥Q y... ¡Ganamos! Descartamos ♦x en ♥A. ¿Debemos intentarlo si jugamos 4 ♠? Por supuesto. Tal como se desarrolló el juego es la única manera de ganar 12 bazas y ello no tiene ningún peligro (si falla el impasse podemos descartar la perdedora de Diamante en ♥A haciendo siempre 5 ♠).

East Deals	♠ A 4	
N-S Vul	♥ 10 9 8 3 2	
	♦ Q 10 2	
	♣ 8 6 2	
♠ Q J 6 5		♠ K 10 9 7 3 2
♥ A Q J		♥ 6
♦ K 7 3		♦ A 8 5
♣ A 7 3		♣ K Q 5
	♠ 8	
	♥ K 7 5 4	
	♦ J 9 6 4	
	♣ J 10 9 4	

6 ♠ by East. Salida ♣J (Sur)

0102-031-03

South Deals ♠ A K Q J 10 7
E-W Vul ♥ K 8
♦ K 10 3
♣ A 6



♠ 4 3 2
♥ A 7 6 4 3
♦ A 9 4
♣ K Q

7 ♠ by North. Salida ♣J (Este)

O	N	E	S
			1 ♥
P	1 ♠	P	1 S
P	2 ♣*	P	2 ♥**
P	4 S	P	5 ♥
P	5 S	P	6 ♦
P	7 ♠		

* Roudi
** Apoyo mínimo (12-13H)

La única alternativa es afirmar el quinto corazón del muerto para descartar un diamante perdedor, pero las entradas son vitales. Hay que sobretomar el Honor del muerto con ♣A, arrastrar a fondo y jugar ♥K, ♥A y ♥x fallado en la mano. Si estaba 3-3, ya está. Si no, se entra en el muerto con ♣R y se falla otro corazón y se cobra el último entrando en el muerto con ♦A. Se gana siempre que el corazón esté 3-3 (36%) o 4-2 (48%), un comfortable 84%.

South Deals ♠ A K Q J 10 7
E-W Vul ♥ K 8
♦ K 10 3
♣ A 6

♠ 9 8 5
♥ J 10
♦ J 6 5
♣ 7 5 4 3 2



♠ 6
♥ Q 9 5 2
♦ Q 8 7 2
♣ J 10 9 8

♠ 4 3 2
♥ A 7 6 4 3
♦ A 9 4
♣ K Q

7 ♠ by North. Salida ♣J (Este)

0102-031-04

West Deals
Both Vul


♠ 6 4		♠ A 8 3 2
♥ A K 7		♥ 8 6 4
♦ A J 10 2		♦ Q 9 6
♣ A K 3 2		♣ J 7 4

3 N by West. Salida ♠K (Norte)

O	N	E	S
1 ♦	P	1 ♠	P
2 S	P	3 S	

Se toma de ♠A puesto que no tiene objeto alguno ceder ya que el necesario impasse de Diamante conduce al contrario peligroso y todo depende de él. Sur **NO** debe cubrir de ♦K, se salga de ♦Q o de ♦9 ya que, si el declarante tiene 3 o 4 Diamantes, cubrir de ♦K **NO** puede promocionar **NADA** en la mano de Norte, ya que, a lo sumo, puede poseer ♦J en semifallo, mientras que si el declarante tiene solo 2 diamantes, la ♦K **NO** puede ser capturada **NUNCA** y quedará reducido a solo 3 bazas en el palo, insuficientes para cumplir

West Deals
Both Vul

♠ 6 4		♠ A 8 3 2
♥ A K 7		♥ 8 6 4
♦ A J 10 2		♦ Q 9 6
♣ A K 3 2		♣ J 7 4

♠ K 9
♥ Q 10 3 2
♦ K 8 7 5 3
♣ Q 6

3 N by West. Salida ♠K (Norte)

La REGLA DEL SIETE:

$7 - n^{\circ}$ de cartas = n° de veces que se ha de ceder, de modo que con cinco cartas cederíamos dos veces ($7-5=2$), con seis cartas una ($7-6=1$) y con siete ninguna ($7-7=0$), pero es bastante limitada porque solo se puede aplicar en el caso de que se posea una sola parada y tengamos que conceder la mano solamente una vez, pero si tenemos dos paradas y solo concederemos la mano una vez, maldita la falta que hace ceder en ningún caso. Supongamos que tenemos cinco cartas y dos paradas en el palo, pero tenemos que conceder dos veces la mano; en este caso debemos ceder una vez solamente.

La formula mas completa sería:

La REGLA DEL SEIS:

$(6 + n^{\circ}$ de cesiones) - (n° de cartas + n° de paradas); el resultado de esta resta daría el número de veces que hay que ceder.

Por ejemplo: Tenemos 6 cartas en el palo y cederemos la mano 2 veces y tenemos 2 paradas

$(6 + 2) - (6 + 2) / 8 - 8 = 0$. No tenemos por qué ceder

Tenemos 6 cartas en el palo pero vamos a ceder la mano 2 veces y tenemos 1 parada

$(6 + 2) - (6 + 1) = 8 - 7 = 1$. Debemos ceder una vez

Tenemos 5 cartas en el palo pero vamos a ceder la mano 2 veces y tenemos 2 paradas

$(6 + 2) - (5 + 2) = 8 - 7 = 1$. Debemos ceder una vez

Siempre que tengamos más paradas que veces debemos ceder la mano **NO** necesitamos ceder

NO CEDER

- Si la defensa puede volver a otro palo más peligroso que el de salida
- Si corremos el riesgo de no realizar nuestra baza en el palo
- Si tomando la salida tenemos asegurada una segunda parada en el palo
- Si con una segunda parada relativa en el palo (como A V x), la mano debe ser tomada por el adversario que ha salido porque tengamos que realizar un impasse hacia él, ya que no nos puede perjudicar.
- Si carece de utilidad ceder porque tengamos el contrato asegurado y ninguna maniobra provechosa que hacer.
- Si, aun con solo una parada, haya que realizar un impasse hacia el contrario peligroso
- Si tenemos más paradas que veces hay que conceder la mano para cualquier jugada

0102-031-05

North Deals ♠ A J 6
N-S Vul ♥ A K 3
♦ A 8 7
♣ A J 10 2



♠ 8 4
♥ 9 7 5 2
♦ K 5 3
♣ Q 9 7 5

3 N by North. Salida ♠5 (Este)

O	N	E	S
	2 S*	P	2 ♣**
P	3 S***		

- * 20-21H equilibrados. Admite Mayor quinto
- ** Puppet
- *** Sin Mayor quinto ni cuarto

Oeste intercala ♠K. Si cedemos, Oeste continuará a Pico y acabará por afirmarlo. Entonces tendremos que hacer el impasse de Trébol hacia Este y si tiene ♣R desfilará sus picos firmes. En cambio, si tomamos la baza, aunque fracase el impasse y Este tome mano, su vuelta no nos puede perjudicar porque no podrá capturar nuestro ♠J. Es obvio que Este tiene ♠Q, ya que Oeste con K Q hubiera servido ♠Q. El impasse también debe hacerse con cuidado. Como solo hay una entrada en el muerto, hay que jugar primero ♣10. Si jugamos primero ♣Q, no podríamos pasar por debajo la segunda vuelta del palo y no podríamos capturar ♣K cuarto en Oeste.

North Deals ♠ A J 6
N-S Vul ♥ A K 3
♦ A 8 7
♣ A J 10 2

♠ K 9 2 ♠ Q 10 7 5 3
♥ J 8 6 ♥ Q 10 4
♦ J 10 2 ♦ Q 9 6 4
♣ K 8 4 3 ♣ 6

♠ 8 4
♥ 9 7 5 2
♦ K 5 3
♣ Q 9 7 5

3 N by North. Salida ♠5 (Este)

0102-031-06

East Deals
E-W Vul

♠ 7 2 ♥ K 9 4 ♦ Q 10 9 7 3 ♣ 7 6 4		♠ A K 3 ♥ A 6 5 2 ♦ A J 8 ♣ A J 3
---	---	--

3 N by East. Salida ♠Q (Sur)

O	N	E	S
P	3 S	2 S*	P


* 20-21H equilibrados. Admite Mayor quinto

Este gana ya que nada obtiene con ceder.

REGLA DEL SEIS: $(6 + n^\circ \text{ de cesiones de mano}) - (n^\circ \text{ de cartas} + n^\circ \text{ de paradas en el palo})$
 $(6 + 1) - (5 + 2) = 0$.

El secreto es renunciar al impropcedente impasse de Diamante. Para hacer dicho impasse tenemos que gastar la única entrada segura del muerto y Sur nos derrotará si cede una vez. El impasse hace baza extra solo si ♦K está segunda en Norte, es indiferente si está segunda en Sur y pierde si está tercera en cualquiera de las manos (y la defensa no esté al borde del coma etílico y la ponga a la primera baza, claro). El declarante debe jugar ♦A seguido de ♦J sobretomado con ♦Q. Mano que se presta a que un error del declarante pase desapercibido si Sur se abalanza como un Mihura a ganar la baza en la primera vuelta. Si Sur es un buen jugador, cederá el segundo diamante por si Este tenía A J en doubleton, pero nada impedirá al declarante ganar su contrato. Hay que saber realizar bien los impasses, pero se trata de una jugada que salta demasiado a la vista. Hay que examinar siempre si encierra peligros que podemos eludir.

East Deals
E-W Vul

♠ 7 2 ♥ K 9 4 ♦ Q 10 9 7 3 ♣ 7 6 4		♠ 9 8 6 ♥ Q J 8 7 ♦ 5 2 ♣ K 10 9 2 ♠ A K 3 ♥ A 6 5 2 ♦ A J 8 ♣ A J 3 ♠ Q J 10 5 4 ♥ 10 3 ♦ K 6 4 ♣ Q 8 5
---	---	---

3 N by East. Salida ♠Q (Sur)

0102-031-07

South Deals ♠ J 9 5 4
Both Vul ♥ A 6 2
♦ J 8 5 3
♣ Q 8



♠ A Q 10 8 2
♥ K 9 4
♦ A 6
♣ A 9 3

4 ♠ by South. Salida ♥Q (Oeste)

O	N	E	S
			1 ♠
P	2 ♠*	P	4 ♠

* Apoyo de 8-10H, 8-10HD

Hay 4 perdedoras (1 corazón, 1 trébol, 1 diamante y, posiblemente, 1 pico). Para darse las máximas probabilidades, el timing tiene que ser preciso. La mano no puede perderse si el impasse de Pico funciona, pero si fracasa, Oeste rejugará Corazón volviendo inmediata la perdedora de este palo. Ahora ya no podemos impedir perder 4 bazas. Un timing correcto impone tomar la salida en la mano con ♥K y jugar **inmediatamente** ♣x hacia ♣Q. Siempre que ♣K esté en Oeste, una de dos, o lo cede, en cuyo caso no perderemos un trébol, o lo toma, en cuyo caso tenemos un descarte en el Trébol para el corazón perdedor del muerto. ¿Y si esto no resulta? Pues habrá que confiar en que salga el impasse de Pico ¿Y si tampoco resulta? Pues tenemos una multa, pero nos habremos dado las máximas posibilidades de cumplir y de hacer baza extra si ambas maniobras tienen éxito.

South Deals ♠ J 9 5 4
Both Vul ♥ A 6 2
♦ J 8 5 3
♣ Q 8

♠ K 6 3
♥ Q J 10 8
♦ Q 7 4
♣ K 5 2



♠ 7
♥ 7 5 3
♦ K 10 9 2
♣ J 10 7 6 4

♠ A Q 10 8 2
♥ K 9 4
♦ A 6
♣ A 9 3

4 ♠ by South. Salida ♥Q (Oeste)

0102-031-08

West Deals
None Vul


♠ A Q 9 2 ♥ A 8 5 ♦ Q 8 ♣ A J 3 2		♠ K 7 3 ♥ K 6 3 2 ♦ A 6 ♣ Q 6 5 4
--	---	--

3 N by West. Salida ♦J (Norte)

O	N	E	S
1 S	P	2 ♣	P
2 ♠	P	3 S	

Bajeamos (Norte puede tener K J 10 de Diamante) pero Sur toma de ♦K y repite el color. La única esperanza es el Trébol, pero solo si ♣K está segundo en Sur, en cuyo caso no solo cumplimos, sino que hacemos baza extra. Impasse de ♣4 para ♣J y ♣A. Salir de ♣Q es inútil por completo. Si tiene ♣K, Sur cubrirá ♣Q y acabaremos perdiendo ♣10.

West Deals
None Vul

		♠ J ♥ Q 9 7 4 ♦ J 10 9 5 4 ♣ 10 8 7
♠ A Q 9 2 ♥ A 8 5 ♦ Q 8 ♣ A J 3 2		♠ K 7 3 ♥ K 6 3 2 ♦ A 6 ♣ Q 6 5 4
		♠ 10 8 6 5 4 ♥ J 10 ♦ K 7 3 2 ♣ K 9

3 N by West. Salida ♦J (Norte)

PRINCIPIO BASICO

NO salir de los Honores para hacer impasses si faltan las intermedias. No proporciona **NINGUNA** posición ganadora.

0102-031-09

North Deals ♠ A 5 3
E-W Vul ♥ K 8 2
♦ A K 10 9
♣ K 6 3



♠ K 4
♥ Q J 6 4
♦ J 8 6 2
♣ A 8 5

3 N by North. Salida ♠J (Este)

O	N	E	S
	1 S	P	2 ♣
P	2 ♦	P	3 S

Se cede la primera baza y se toma la segunda ¿Por qué? Porque, aunque tenemos 2 paradas al palo, tenemos que ceder dos veces la mano.

REGLA DEL SEIS: $(6 + n^\circ \text{ de cesiones de la mano}) - (n^\circ \text{ de cartas} + n^\circ \text{ de paradas en el palo})$

$$(6 + 2) - (5 + 2) = 1.$$

Para cumplir es necesario afirmar el Diamante y el Corazón ¿Por cuál empezar? Ahora el impasse de Diamante conduce a la mano peligrosa, luego hay que empezar por él. Naturalmente, si Este tiene ambas entradas no es posible cumplir. Pero si juega como se ha indicado cumplirá siempre que las entradas estén repartidas o ambas en Oeste.

North Deals ♠ A 5 3
E-W Vul ♥ K 8 2
♦ A K 10 9
♣ K 6 3

♠ Q 6 2
♥ A 10 5 3
♦ 7 3
♣ Q 10 7 2



♠ J 10 9 8 7
♥ 9 7
♦ Q 5 4
♣ J 9 4

♠ K 4
♥ Q J 6 4
♦ J 8 6 2
♣ A 8 5

3 N by North. Salida ♠J (Este)

0102-031-10

East Deals
Both Vul

♠ A Q 3 ♥ K J 2 ♦ 10 9 8 ♣ 8 6 4 2		♠ K J 8 6 4 ♥ A 4 3 ♦ K Q 6 ♣ A 3
---	---	--


4 ♠ by East. Salida ♥6 (Sur)

O	N	E	S
2 ♠*	P	1 ♠ 4 ♠	P

Salida normal de ♥6 para ♥J, ♥Q y ♥A. Hay una perdedora diferida en Corazón, otra en Trébol, ambas inevitables, y una o dos en Diamante, evitable la segunda si ♦A está bien situado. Hay que jugar dos veces hacia los Honores de Diamante, pero las únicas dos entradas del muerto son por triunfo. No se puede hacer un arrastre completo hasta haber jugados dos veces hacia los Honores de Diamante. Así pues, el timing correcto es:

1º Arrastre de ♠K para ♠3. 2º Arrastre a ♠Q. 3º ♦x a ♦K. 4º Arrastre a ♠A. 5º ♦x a ♦Q. Cualquier otra secuencia de juego conduce a una multa.

East Deals
Both Vul

♠ A Q 3 ♥ K J 2 ♦ 10 9 8 ♣ 8 6 4 2		♠ 5 2 ♥ Q 10 9 ♦ A 7 4 3 ♣ Q J 10 9 ♠ K J 8 6 4 ♥ A 4 3 ♦ K Q 6 ♣ A 3 ♠ 10 9 7 ♥ 8 7 6 5 ♦ J 5 2 ♣ K 7 5
---	---	---

4 ♠ by East. Salida ♥6 (Sur)

0102-031-11

South Deals ♠ 5 3
None Vul ♥ A J 10 2
♦ Q J 9
♣ K 6 5 4



♠ A K 2
♥ Q 9 8
♦ A 10 8
♣ A 8 7 2

3 N by South. Salida ♠Q (Oeste)

O	N	E	S
			1 S
2 ♠	3 ♠*	P	3 S

* Stayman **SIN** parada a Pico

Cede la primera y toma la segunda.

REGLA DEL SEIS: $(6 + n^\circ \text{ de cesiones de mano}) - (n^\circ \text{ de cartas} + n^\circ \text{ de paradas en palo}) = 1$
 Para cumplir necesita los dos impasses a los palos rojos, o sea, debe ceder la mano dos veces ¿Quién es el “*contrario peligroso*” en esta tercera baza? En realidad, todavía ninguno, pues la defensa no ha afirmado aun el Pico. Pero si el primer impasse que intente fracasa, la defensa insistirá en el palo y lo afirmará. En ese momento, Oeste, que tiene el largo a Pico, se vuelve peligroso. Hagamos que no pueda tomar mano atacando primero Diamante que es el palo que conduce hacia él. Aunque tome mano e insista en el Pico, ahora Este se vuelve “*no peligroso*”. Cuando existan dos impasses necesarios hay que pensar **CUAL** hay que hacer primero.

South Deals ♠ 5 3
None Vul ♥ A J 10 2
♦ Q J 9
♣ K 6 5 4

♠ Q J 10 9 8
♥ 7 4 3
♦ K 4
♣ Q J 3



♠ 7 6 4
♥ K 6 5
♦ 7 6 5 3 2
♣ 10 9


♠ A K 2
♥ Q 9 8
♦ A 10 8
♣ A 8 7 2

3 N by South. Salida ♠Q (Oeste)

PRINCIPIO BASICO

Desarmar **PRIMERO** al “*contrario peligroso*” mientras todavía no lo es atacando sus entradas antes que las del contrario que después se vuelve “*no peligroso*”.

0102-031-12

West Deals	♠ K 8 7 6 4		
N-S Vul	♥ K 9 4		
	♦ J 8 7		
	♣ 9 2		
♠ A 9 2		♠ J 3	
♥ A Q J 10 8		♥ 6 5 3 2	
♦ Q		♦ A 6 5 3 2	
♣ 10 8 7 4		♣ A 6	
	♠ Q 10 5		
	♥ 7		
	♦ K 10 9 4		
	♣ K Q J 5 3		

4 ♠ by West. Salida 4 (Norte)

O	N	E	S
1 ♥	P	1 S*	2 ♣
P	P	3 ♥**	P
4 ♥			

* Forcing Vuelta

** 11-12 puntos de apoyo equilibrados
o sin 4 triunfos.

También es a veces necesario ceder en los contratos a triunfo para interrumpir las comunicaciones del adversario. La salida parece ser un doubleton. Si tomamos de ♣A e impasamos ♥R, Norte puede tenerlo (y muy probablemente por salir del corto), tomar mano y repetir Trébol para su compañero que jugará un nuevo trébol. Norte fallará y nosotros no podemos hacer nada porque los triunfos del muerto son pequeños. Con una perdedora en Pico, Corazón y Trébol, el fallo será la multa. Pero si jugamos de cabeza sin impasar el triunfo, en primer lugar, si es Sur quien tiene el Rey de triunfo acompañado perderemos baza y, en segundo lugar, podemos no resolver nada pues si Norte tiene el Rey tercero entrará y podrá fallar de todas maneras y si Sur tiene el Rey segundo (vaya ridículo ¿Como se lo vamos a explicar a nuestro compañero?) tomará mano y sucederá lo mismo.

Pero la cosa es sencilla, se cede el primer trébol y se toma el segundo. Ahora impasamos el triunfo. Si ♥R está en Sur, perfecto; si está en Norte, ¿Como va a comunicarse con su compañero?

West Deals	♠ K 8 7 6 4		
N-S Vul	♥ K 9 4		
	♦ J 8 7		
	♣ 9 2		
♠ A 9 2		♠ J 3	
♥ A Q J 10 8		♥ 6 5 3 2	
♦ Q		♦ A 6 5 3 2	
♣ 10 8 7 4		♣ A 6	
	♠ Q 10 5		
	♥ 7		
	♦ K 10 9 4		
	♣ K Q J 5 3		

4 ♠ by West. Salida 4 (Norte)