

SPLINTER

El Splinter es una voz artificial que indica al compañero que tenemos un palo en fallo o semifallo no de AS. El fit a sido previamente fijado sino será el del último palo nombrado. Para hacer un Splinter es necesario tener 4+ cartas de apoyo. Es un intento de Slam y reevaluará la mano del compañero siempre que no tenga honores en nuestro semifallo (excepto el AS). Para conseguir un Slam si una de las manos posee un semifallo solo se necesitaran 26-27 P.H. si la otra mano no tiene honores en nuestro corto (puede tener el AS).

Son voces Splinter las voces superiores a las máximas admitidas en el sistema, por ejemplo: Sobre apertura de 1♣ el compañero da 1♥ y el abridor apoya a 2♥ la voz del compañero de 3♠ es Splinter; Sobre la apertura de 1♠ el compañero da 2♥ y el abridor marca 2 S/T la voz del compañero de 4♣ es Splinter y el fit es ♥ último palo nombrado (la voz de 2 S/T le garantiza 2 cartas de ♥ al abridor por lo que hace un auto fit y un auto splinter. Excepcionalmente, y de acuerdo con el compañero sobre apertura de 1♥ o 1♠ - 3 S/T fallo o semifallo del otro mayor.- **FIT-SHOW:** Cuando intervienen los contrarios solo es Splinter la voz a nivel de 4 del palo o uno de los palos del contrario, las voces a nivel de 4 de otros palos es BICOLOR.