

III-B-1-c- DOS SOBRE UNO FORCING MANGA

CARACTERISTICAS

- **MINIMO 12H SIN** límite superior
 - ✦ **SIN** haber pasado de mano
 - ✦ **SIN** que los adversarios hayan intervenido
- Un **BUEN PALO**, normalmente quinto o más
 - ✦ **OCASIONALMENTE** cuarto si es menor
 - ✦ **SIEMPRE QUINTO** si es Corazón
- **FORCING MANGA**

TIPOS DE MANO

- Manos **CON** apoyo y un buen palo lateral.
Desde 13A, **SIN** límite superior.
- Equilibradas fuertes (16-19H) **SIN** apoyo
- Monocolores fuertes (13H+) **SIN** apoyo
- Bicolores fuertes (13H+) **SIN** apoyo

QUEDA DEROGADO

- Si el respondedor ha pasado de mano
- Si el adversario interviene en la subasta

PRINCIPIO BASICO

Como se encuentra Forcing ABSOLUTO a Manga, cuanto más fuerza posean, más despacio debe ir la subasta. Por ello, los cierres bruscos de Manga se hacen con manos limitadas.

REDECLARACION DEL ABRIDOR

- 1 M
- 2/1 12H+ -Varias estructuras
 - 2Ma <16H -Muestra genérica de miseria. En consecuencia, el palo puede ser (y será con frecuencia) quinto.
 - 12-15H -Monocolor sexto. Incluso con 16H y palo no repetible con salto
 - 12-15H -Bicolores no expresables por falta de fuerza
 - <16A -Manos con apoyo mínimo
 - Bec 12-17H -Si se encuentra disponible. Actúa como TpF
 - Inv 16-19H -Bicolor al menos 5-4. Si se realiza sin salto, aunque sea a nivel de 3
 - Ics 18-19H -Bicolor al menos 5-4
 - 3Ma 16-17H -Palo **SEXTO** sólido
 - 4Ma 12-15H -Palo como **MINIMO SEPTIMO** sólido. 5-6 perdedoras
 - 2 S 14-15H -Equilibrados. Mini-Maxi
 - 18-19H -Equilibrados. Mini-Maxi.
 - 3mr 16-17A -**CUATRO** cartas al menor de respuesta
 - 3 S 16-17H -Equilibrados
 - TpF 16-19H
 - 19-20A -**CUATRO** cartas al menor de respuesta. Después se apoya.
 - 18-19H -Monocolor. Palo **SEXTO SOLIDO**. Luego se redeclara el palo.

v v = Para Pasar
 v v = No Forcing
 v v = Forcing Vuelta
 v v = Forcing Manga
v v = Propuesta de Slam
 v v = Aceptación de Slam

1/2/3/4Ma=1/2/3/4 en Mayor de apertura 2/1=Cambio de palo 2 sobre 1 Bec=Bicolor económico
 Inv=Inversée Ics=Inversée con salto 3mr=3 al menor de respuesta TpF=Tercer p Forcing