

4 S/T BLACKWOOD

Pregunta por el nº de Ases que tiene el

Se considera triunfo el palo previamente fitado, si hay dos palos fitados el de mayor rango y si no se conoce el palo fitado se considera fit el último palo declarado.

Respuestas a 4 S/T:

5 ♣:	4 – 1 ASES	otros juegan 3 – 0 ASES
5 ♦:	3 – 0 ASES	otros juegan 4 – 1 ASES
5 ♥:	2 ASES	
5 ♠:	2 ASES Y LA K DE TRIUNFO	
5 S/T:	2 ASES Y FALLO A UN PALO	
6 a un palo:	1 AS Y FALLO A ESE PALO (menor que el fit)	
6 al Fit:	1 AS Y FALLO A UN PALO (mayor que el fit)	

La voz siguiente a la que nuestro compañero nos ha dado indicándonos el nº de Ases pregunta por la “Q” de triunfo, la contestación por 6 del Fit niega la “Q”, otro palo indica tener la “Q” del Fit y además la “K” de ese palo y 5 S/T indica tener la “Q” del Fit y valores adicionales

Nombrar un palo que no sea el siguiente después de oír el nº de Ases que tiene el compañero pregunta por ese palo y las respuestas son:

Primer palo posible: TRES CARTAS BLANCAS

Segundo palo posible: **LA “Q” O DUBLETON**

Tercer palo posible: **LA “K” O SEMIFALLO**

6 S/T: **la “K” y la “Q”**

Después de 5 S/T que indica tener 2 cartas clave y un fallo la voz de 6♣ pide al compañero que indique cual es su fallo, lo cual hará nombrándolo o dando 6 del Fit si el fallo es de un palo superior o de ♣.

5 S/T pregunta por los tres reyes que faltan por conocer,

Se responde:

6 ♣, 6 ♦. 6 ♥, con 0, 1 o 2 “K” y 7 al Fit con los 4 “K”

CONTRARIOS INTERVIENEN A 4 S/T:

Intervienen por un palo a nivel de 5

Doblo con 2 o 0 Ases

Paso con 3 o 1 Ases.

intervienen por “DOBLO”

Paso con 4 o 1 Ases.

Redoblo con 3 o 0 Ases.

5♣ Con 2 Ases sin la “K” del triunfo

5♦ Con 2 Ases con la “K”. del triunfo